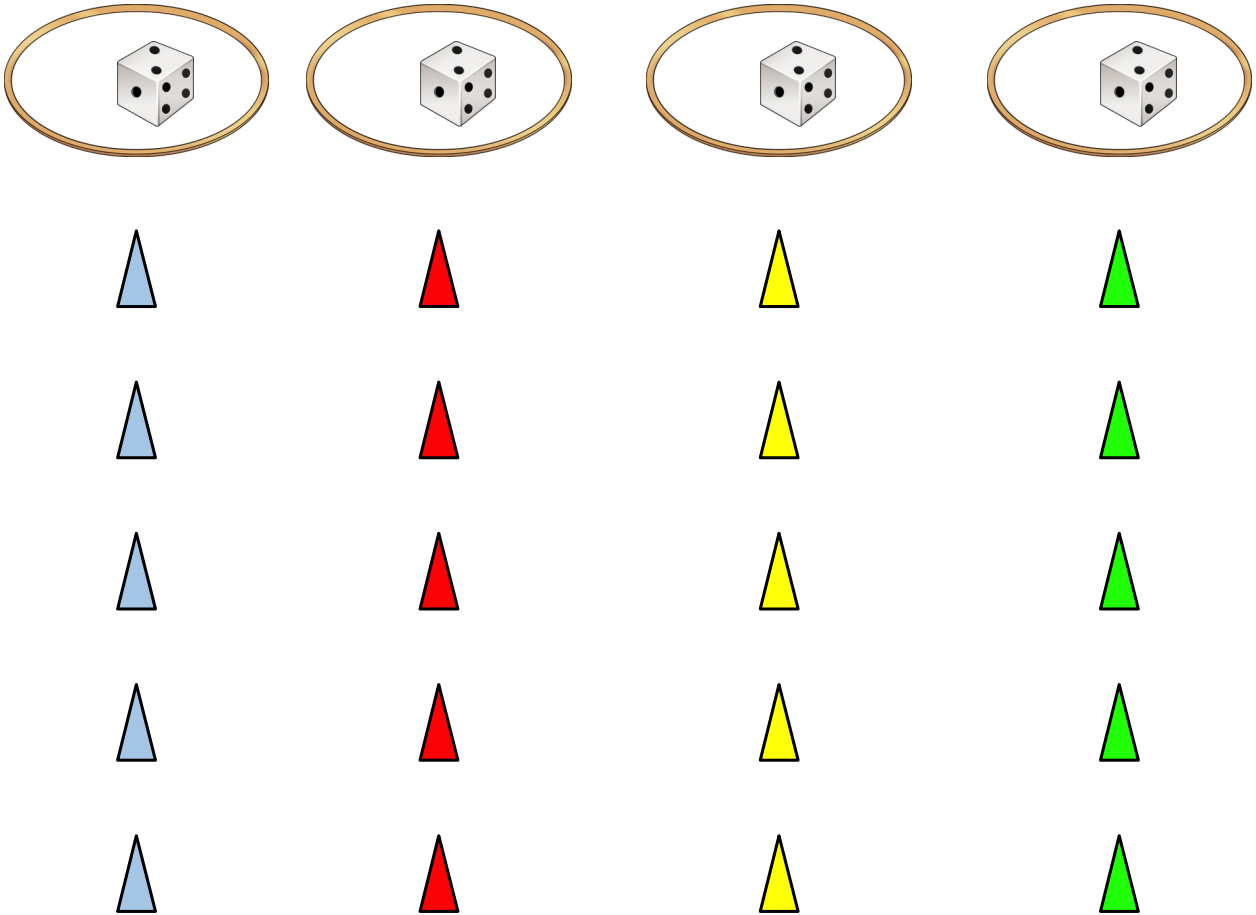


Bitte nicht ich!



Bewegungsaufgabe/Spielablauf:

Die Schüler und Schülerinnen bilden Gruppen. Jede Gruppe verteilt die Würfelzahlen von 1-6 untereinander. Dann beginnt das Spiel: Die erste Person jeder Gruppe würfelt, die gewürfelte Augenzahl bestimmt, wer die Strecke hin und zurück laufen (oder in anderer Form fortbewegen) muss.

Das Spiel ist beendet, wenn jeder Schüler der Gruppe dreimal gewürfelt hat.

Variante 1: Die Gruppe verteilt nur die Zahlen von 1-5 untereinander. Wird eine 6 gewürfelt müssen alle Schüler der Gruppe laufen.

Variante 2: An den Hütchen 1-5 gibt es unterschiedliche Bewegungsaufgaben. Die Augenzahl bestimmt, an welches Hütchen der Schüler laufen muss. Die Bewegungsaufgabe wird so lange ausgeführt bis ein anderer Schüler aus der Gruppe die gleiche Zahl würfelt und den anderen ablöst. Bei der Würfelzahl 6 werden alle Schüler erlöst und laufen gemeinsam zum Start zurück.

Variante 3: Die Schüler müssen die Bewegungsaufgaben im Team (2 Schüler) ausführen.

Variante 4: Die Schüler überlegen sich eigene Bewegungsaufgaben.