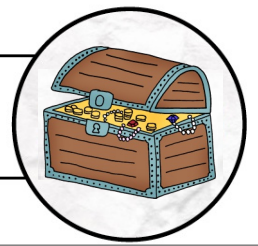


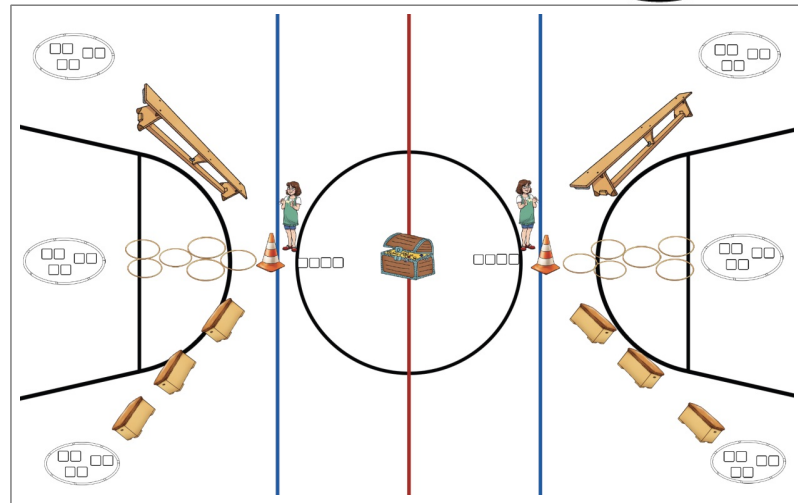
# Die Brückenbauer



## Anleitung

Es werden zwei Teams gebildet, die sich jeweils an den großen Pylonen hintereinander aufstellen. Nach Pfliff überquert 1 Kind eine Gerätebahn (Bank, Kästen oder Reifen) und holt sich ein Bierdeckel im Reifen. Nun geht das Kind zurück zur Mannschaft und baut mit dem Bierdeckel eine Brücke zum Schatz.

Das Spiel endet, wenn ein Team die Brücke aus Bierdeckeln zum Schatz fertig gebaut hat. Es darf zwischen den Bierdeckeln kein Platz zu sehen sein.



## Material



- Bierdeckel
- 2 Pylonen, 6 Reifen
- Bänke, Kästen, Koordinationsleiter...



## Variationsmöglichkeiten

- **verschiedene Hindernisse** (Bänke, Reifen, Pylonen, Kästen, Koordinationsleiter ...)
- **Anzahl der Wege** variieren
- **Entfernung zum Schatz** variieren

## Modifikation nach STEPS-Modell

### SPACE:

- Distanz zwischen den Geräten variieren
- Entfernung zum Schatz variieren

### TASK:

- Überquerungsmöglichkeiten der Gerätebahnen offenlassen: „Überwinde das Hindernis!“
- Vorgaben zur Überquerung der Gerätebahnen (z.B. Stützsprünge...)
- Abschlagen des nächsten Läufers oder hintenanstellen und Startsignal nach vorne weitergeben

### EQUIPMENT:

- unterschiedliche Geräte verwenden (z.B. Kriechtunnel, Langbank, kleine Kästen, Koordinationsleiter...)

### PEOPLE:

- Gruppengröße variieren
- mehrere Kinder gleichzeitig starten lassen oder immer nur ein Kind

### SPEED:

- Gerätebahn nur auf dem Hinweg überwinden, Rückweg im Sprint
- Auswahl der Geräte beeinflusst die Geschwindigkeit (Kriechtunnel vs. kleine Kästen)