

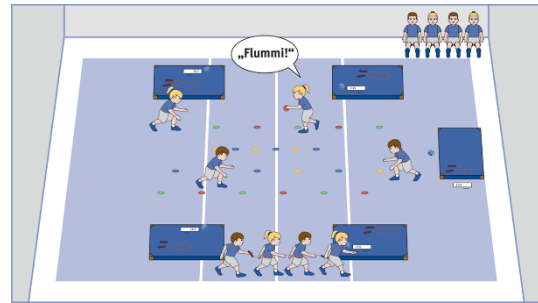
# Lauflotterie

von Bernadette Holschbach und Susanne Jakobs

**Schwerpunkt: Kooperation, Ausdauer**

**Benötigtes Material:**

- Seile, Turnmatten, Reifen
- Würfel, Stifte, Ergebniszettel (s. Anhang)
- Bierdeckel mit Zahlen von 1 – 25



Quelle: <https://schulsportideen.de>, 12/2023

## 1. Aufbau:

- Turnmatten im großen Kreis anordnen
- je 1 Seil, 1 Würfel, 1 Stift und 1 Ergebniszettel werden auf die Matten gelegt
- die Bierdeckel mit den Zahlen von 1-25 werden mit der Zahl nach unten innerhalb des Mattenkreises verteilt

## 2. Spielablauf



- 2.1 Alle verteilen sich gleichmäßig auf die Matten (möglichst 3er-5er Teams) und überlegen sich einen Teamnamen, der auf dem Ergebniszettel notiert wird.
- 2.2 Einer aus dem Team würfelt – die gewürfelte Zahl wird auf dem Ergebniszettel notiert.
- 2.3 Das ganze Team läuft los und sucht die verdeckte Zahl in der Mitte des Spielfelds.
- 2.4 Wird die Zahl gefunden, ruft der Finder laut den Teamnamen und hält die gefundene Zahl hoch, so dass alle sie sehen können.  
Das Team kommt daraufhin schnell zusammen, berührt sich an den Händen und ruft erneut laut den Teamnamen.  
!! Die Bierdeckel müssen wieder verdeckt zurückgelegt werden!!
- 2.5 Das Team läuft dann gemeinsam zur Matte und nimmt das Seil.
- 2.6 Nun läuft das gesamte Team, sich am Seil festhaltend, 1 Runde um das Spielfeld.
- 2.7 Zurück auf der Matte, würfelt die nächste Person. Die gewürfelte Zahl wird mit der ersten Zahl addiert und die Summe wiederum auf dem Ergebniszettel notiert.
- 2.8 Nun wird diese Zahl von der Gruppe gesucht, usw.
- 2.9 Das Team, das als erstes 25 oder mehr erreicht, ruft ohne zu Suchen und zu laufen laut „LOTTO“ und setzt sich auf seine Matte.

Wenn keine Fragen mehr gestellt werden, verteilen sich die Teilnehmer gleichmäßig auf die Matten. Es kann losgehen.

## Spielvarianten nach dem STEPS-Modell

**Space:** Der Mattenkreis wird vergrößert/verkleinert – längere/kürzere Laufwege

**Task:** Das Spiel startet mit der Zahl 25. Die gewürfelten Zahlen werden nun subtrahiert. Es gewinnt die Mannschaft, die als erstes die Zahl „0“ oder weniger erreicht.

**Equipment:** Statt des Seils kann auch ein Reifen oder Gymnastikstab genutzt werden.

**People:** versch. Gruppengrößen (3-6 SuS)

**Speed:** individuell, beim Rundenlauf wird sich nach dem langsamsten SuS gerichtet

